

SCHEEFBOUWERS

Inhoud

40 stapelstenen, met elk twee gekleurde oppervlakken (rood, blauw, groen, geel of wit), in vijf verschillende vormen:

- 8x kubussen
- 8x kubussen met een schuin vlak
- 8x parallellogram
- 8x trapezoïde
- 8x kubussen met 2 verschillende schuine vlakken
- 1 kleurendobbelsteen (rood, blauw, geel, groen, wit en zwart)
- 1 katoenen zak
- 1 spelinstructie



Aantal spelers: 1-5

Leeftijd: vanaf 4 tot 99 jaar

Voorwoord

Dit stapel- en bouwspel, met zijn veelzijdigheid en talrijke spelvariaties, heeft een hoge didactische waarde. De volgende vaardigheden worden bevorderd: behendigheid, oog-hand coördinatie, teamwork, snelheid, ruimtelijk denken, omgaan met geometrische lichamen, uithoudingsvermogen, kleur discriminatie, actie planning, concentratie, motivatie en plezier. Door de verschillende vormen van de stapelstenen krijgt het bouwen van torens een heel bijzondere aantrekkingskracht. De verschillende manieren van stapelen maken vele spelvariaties mogelijk. In combinatie met de kleurendobbelsteen zijn er nog meer mogelijkheden. Bovendien kunnen door de twee verschillende materialen sensomotorische ervaringen worden opgedaan en verdiept.

Scheefbouwers – Spelinstructies

Spelideeën

1. Experimenteel gebouw (voor elk gewenst aantal spelers).

Alle stapelstenen mogen ze gebruiken. Dit nodigt direct uit om vrij te experimenteren.

Behendigheid, eerste kleur differentiatie en eerste sensomotorische ervaringen worden opgedaan en worden op een speelse manier geoefend.

Door het wankele karakter van de stapelstenen ervaart men de wetten van evenwicht en zwaartekracht tijdens het bouwen en stapelen.

2. Torengedouw (voor 2-5 spelers).

Spelverloop: de spelers bouwen samen een toren. Ze pakken om de beurt willekeurig een stapelsteen uit de zak en plaatsen die boven op de toren. De laatste speler die een steen plaatst zonder dat de toren omvalt, is de winnaar. Afhankelijk van de samenstelling van de groep wordt met meer of minder stenen gespeeld.

3. Samen stapelen (voor 2-5 spelers).

Vorbereiding: de stapelstenen liggen samen in het midden van het speelveld.

Het doel is om een toren te stapelen die zo hoog mogelijk is.

Spelverloop: de eerste speler kiest een stapelsteen en plaatst deze met één van de gekleurde vlakken naar boven. De volgende speler gooit de dobbelsteen en kiest een stapelsteen die dezelfde kleur heeft als de bovenkant van de basissteen. De andere kant moet de kleur hebben die met de dobbelsteen is gerold. De speler plaatst deze stapelsteen op de basissteen, met dezelfde kleuren op elkaar.

Nu gaat het spel om de beurt verder: één speler gooit de dobbelsteen, kiest een passende stapelsteen en plaatst deze op de laatst geplaatste steen. Dan is de volgende speler aan de beurt.

Als er geen steen meer is met de gegeven kleurencombinatie slaat de speler een beurt over.

Wie dezelfde kleur gooit als de top van de toren slaat ook een beurt over, omdat de twee vlakken van een stapelsteen nooit dezelfde kleur hebben.

De zwarte kant op de dobbelsteen is een joker. Als de dobbelsteen zwart gegooid wordt, mag de speler een steen van eigen keus pakken.

Om een toren te bouwen die zo hoog mogelijk is, stapel je stenen die de juiste kleur hebben, en een dusdanige helling (of contra-helling) dat de toren niet omvalt.

4. Torens afbreken (voor 1- 4 spelers).

Vorbereiding: elke speler bouwt een toren met 10 stapelstenen. De kleur en de vorm kunnen vrij worden gekozen.

Spelverloop: de dobbelsteen wordt in volgorde gegooid. Elke speler probeert de kleur te rollen van de bovenste steen van zijn toren.

Als de juiste kleur wordt gegooid, mag de bovenste steen 'afgebroken' worden. Als een andere kleur wordt gegooid, sla je een beurt over en gooit de volgende speler.

De zwarte kant van de dobbelsteen telt als joker. Wie een joker gooit, mag de bovenste steen 'afbreken', ongeacht de kleur.

De winnaar is degene die zijn toren als eerste afbreekt, dus inclusief de basissteen.

5. Wie plaatst de laatste steen? (voor 2-5 spelers).

Spelvoorbereiding: De stapelstenen worden gelijk verdeeld over de spelers. De kleur en vorm van de stenen worden aan het toeval overgelaten.

Spelverloop: het spel wordt gespeeld zoals beschreven in spelidee 3 (Samen stapelen). De laatste speler die een steen plaatst zonder dat de toren omvalt, is de winnaar.

6. Welke toren blijft staan? (voor 2 spelers).

Vorbereiding: leg alle stapelstenen samen in het midden van het speelveld. Het spel wordt gespeeld zonder dobbelstenen. De kleuren kunnen naar believen op elkaar worden geplaatst.

Spelverloop: elke speler bouwt zijn of haar eigen toren. Beide spelers nemen steeds tegelijk een stapelsteen en bouwen hun eigen toren. De toren wordt met elke stapelsteen hoger en hoger. De winnaar is, wiens toren het langst blijft staan.

7. Snel stapelen (voor 2-4 spelers).

Vorbereiding: de spelers kiezen om de beurt een stapelsteen totdat ze er 10 verzameld hebben.

Spelverloop: bij dit spelidee wordt een wedstrijd gespeeld. Het draait allemaal om snelheid en vaardigheid! Samen tellen ze tot drie, dan beginnen ze op hetzelfde moment. Het spel wordt gespeeld zonder dobbelsteen. De kleuren kunnen naar believen op elkaar worden geplaatst.

Elke speler bouwt zijn of haar eigen toren. Wie als eerste met alle 10 stenen een toren heeft gebouwd is de winnaar.

8. Legspel volgens het domino-principe (voor 2-5 spelers).

Vorbereiding: elke speler ontvangt hetzelfde aantal stapelstenen. Eén steen wordt op de zijkant gelegd, in het midden van het speelveld. De gekleurde vlakken wijzen dan naar de zijkant.

Spelverloop: Elke speler heeft nu de mogelijkheid om een steen met de juiste kleur aan te leggen. Als de speler geen passende steen heeft, moet hij/zij een beurt overslaan en de volgende speler is aan de beurt.

Winnaar is de speler die als eerste alle stenen heeft aangelegd.

Verdere spelsuggesties:

Het spel daagt automatisch uit om eigen spelideeën voor het spel te bedenken, bijvoorbeeld:

- Vrij leggen van lijnen en patronen; diverse stenen leggen tot een plein (kasseien of kinderkopjes); op aanwijzing van een medespeler met gesloten ogen of geblinddoekt bouwen of leggen ("naar rechts/links, omhoog/omlaag").

- Twee spelers tillen samen een stapelsteen met elk één vinger aan elke kant en bouwen zo samen een toren.

- Stack running: twee groepen spelers stellen zich op in twee rijen. De voorste rent zo snel mogelijk naar een doel (bijv. een tafel), pakt daar een stapelsteen en rent terug naar de groep. Geeft hier de steen over aan de volgende speler. Deze rent met de steen naar de tafel en pakt een tweede steen, stapelt die boven op de eerste steen en gaat zo snel mogelijk terug naar de groep zonder dat de toren omvalt. Geeft de toren over aan de volgende speler. Het spel gaat zo verder, wordt steeds moeilijker en spannender. De winnaar is de groep die de hoogste toren in evenwicht houdt, en aan de volgende speler doorgeeft.

