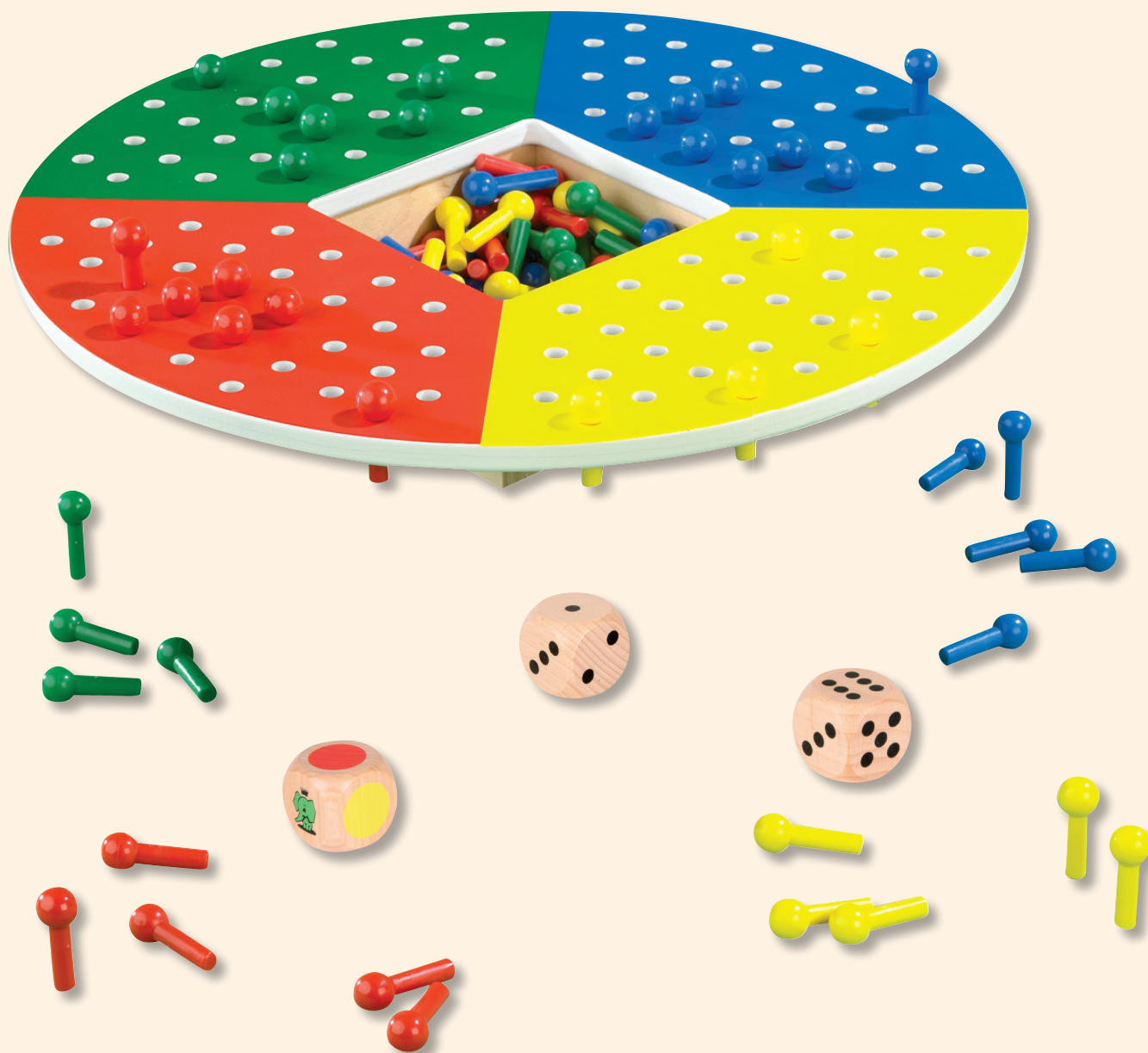


Insteekspel Felix

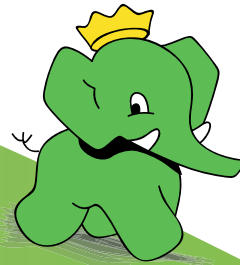


Handleiding

Mechanische
basiskennis



Bewegen /
Motoriek



BEDRIJFSVISIE

Wij helpen de kinderen op
deze wereld met de eenvoud
von onze producten, om de
echt belangrijke dingen in het
leven spelenderwijs te leren.

- Uw Oliver Funk -



Taal / Sociale
vaardigheden



Geloof /
Eerlijkheid

Creativiteit /
Nieuwsgierigheid



Cognitieve
vaardigheden

De belangrijkste
dingen van het leven

Veilige omgeving

Inhoudsopgave

Inhoud	4
Geschied voor jong en oud	5
Spelvarianten	8
Variant 1 – kleurherkenningsspel	8
Variant 2 – herkennen kleur en aantal	8
Variant 3 – herkennen kleur en aantal, hogere moeilijkheidsgraad	8
Variant 4 – verwijderspel	8
Variant 5 – vermenigvuldigen	8
Variant 6 – aftrekken	9
Variant 7 – geometrische vormen	9
Variant 8 – de ander helpen	9
Colofon	11

Inhoud van het spel

- Speelbord
- 136 steekparels, 34 van elke kleur (groen, blauw, geel en rood)
- 3 dobbelstenen: 1 x gekleurde dobbelsteen met alle 4 kleuren en 1 swart kruis en
1 olifant, 1 x dobbelsteen van 1–3 en 1 x dobbelsteen van 1–6

■ Geschikt voor jong en oud...

Dat is het steekparelspel Felix: de afmeting van de gekleurde steekparels en de insteekgaten bieden een prima houvast en een prettig speelbaar spel. Zelfs kleine kinderen met coördinatieproblemen of oudere mensen met dementie, zullen hieraan veel plezier beleven.







■ Spelvarianten

Variante 1 – kleurherkenningsspel

Geschikt voor jongere spelers. Ieder kiest een bepaalde kleur steekparel uit de doos en steekt die in het bijpassende kleurveld. Behalve dit kleurherkenningsspel zijn er nog meer spelvarianten met de dobbelstenen mogelijk.

Variante 2 – herkennen kleur en aantal

Voor deze variant wordt dobbelsteen 1-3 gebruikt. Het leren herkennen van kleur en aantal wordt hier gecombineerd. Er wordt met de klok mee gedobbeld en de dobbelsteen vertelt hoeveel steekparels elke speler van zijn kleur mag insteken. Wie als eerste al zijn steekparels heeft ingestoken, is winnaar.

Variante 3 – herkennen kleur en aantal, hogere moeilijkheidsgraad

Bij deze variant wordt dobbelsteen 1-6 gebruikt. Het gaat hier –net als bij speelvariant 2- niet alleen om het leren herkennen van de kleur, maar ook van het aantal ogen. Door dobbelsteen 1-6 te gebruiken, is deze spelvariant moeilijker dan variant 2.

Variante 4 - verwijderspel

Bij aanvang van het spel worden alle steekparels op het speelbord ingestoken. Met gebruikmaking van de kleurendobbelsteen wordt nu het verwijderspel gespeeld, waarbij er 3 verschillende mogelijkheden zijn om de steekparels weg te halen:

1. Wordt de eigen kleur gedobbeld, dan mag een steekparel weggenomen worden
2. Wordt -1 gedobbeld, dan mag 1 steekparel worden verwijderd
3. Wordt -2 gedobbeld, dan mogen 2 steekparels worden verwijderd

Bij dit spel wordt van tevoren afgesproken met hoeveel steekparels er wordt gespeeld. Daardoor kan zowel de speelduur als de benodigde concentratie worden gevarieerd.

Er zijn talloze andere variaties denkbaar waarbij een dobbelsteencombinatie wordt gebruikt.

Als bijvoorbeeld de kleur- met de cijferdobbelsteen wordt gecombineerd kan, afhankelijk van de vaardigheid van de spelers, ook weer met het aantal cijferdobbelstenen worden gevarieerd (1 of 2). Voor aanvang van het spel wordt afgesproken, of de steekparels worden ingestoken of verwijderd.

Variante 5 – vermenigvuldigen

Zelfs vermenigvuldigen kan met dit spel worden geoefend. Zijn alle steekparels op het speel-

bord ingestoken, dan worden de worpen met elkaar vermenigvuldigd. De uitkomst is het aantal steekparels dat in het bewaarvak mag worden weggelegd. Wie als eerste geen steekparels meer op zijn speelveld heeft staan, is winnaar.

Variant 6 - aftrekken

Behalve vermenigvuldigen kan er ook geoefend worden in aftrekken (min-sommen). Ook hiervoor worden eerst alle steekparels in het speelveld ingestoken. Bij de **gemakkelijkste aftrekvariant** wordt dobbelsteen 1-3 gebruikt en worden er net zoveel steekparels verwijderd als er ogen worden gegooid.

Een **andere variant** is om de kleurendobbelsteen te gebruiken. Aan het begin van het spel wordt bepaald, welke waarde een gegooidde kleur heeft. Afgesproken wordt of bij die gegooidde kleur 1-4 steekparels verwijderd mogen worden. Dit traint ook de alertheid. Omdat elke speler vooraf een kleur toegewezen heeft gekregen, tellen de andere drie kleuren –als die gegooid worden- als 1 keer overslaan.

Variant 7 – geometrische vormen:

Ook bij het leren van vormen, kan Felix ingezet worden. Een bepaalde vorm wordt beter onthouden als d.m.v. de insteekparels de vorm op het bord is uitgebeeld. Dit kan d.m.v. de omtrek, als ook de volledige vorm. Bij deze variant is het verstandig om bijvoorbeeld blauwe insteekparels op het gele veld te plaatsen, zodat de vormen duidelijk zichtbaar zijn.

Variant 8 – de ander helpen

gooit de speler een andere kleur dan hij zelf heeft, dan helpt hij degene van wie de gegooidde kleur wel is.

Nog een paar voorbeelden: de rode speler gooit rood en 4, dus mag hij 4 steekparels insteken. De groene speler gooit -2 en 6, waardoor ook hij 4 steekparels mag insteken. De blauwe speler gooit blauw en 3; hij steekt 3 steekparels in. Bij deze varianten kan het ook voorkomen, dat iemand geen enkele steekparel mag insteken of er juist een moet verwijderen. Bijv. de groene speler gooit -2 en 1, waardoor hij een steekparel moet verwijderen.

Zoals met alle spellen kunnen er nog talrijke nieuwe spelvarianten bij worden verzonnen.

BEDRIJFSVISIE

Wij helpen de kinderen op deze wereld met de eenvoud van onze producten, om de echt belangrijke dingen in het leven spelenderwijs te leren.

- Uw Oliver Funk -

Colofon

Spel

Totaalconcept / spelidee:

olifu GmbH

Instructies

Tekst/Drukwerk/Vormgeving: olifu GmbH

2017

Alle rechten, in het bijzonder het recht op vermenigvuldiging, verspreiding en vertaling, voorbehouden. Geen enkel onderdeel van het werk mag in welke vorm dan ook (door fotokopie, microfilm of een ander proces) zonder schriftelijke toestemming worden gereproduceerd of met gebruik van elektronische systemen worden verwerkt, vermenigvuldigd of verspreid.

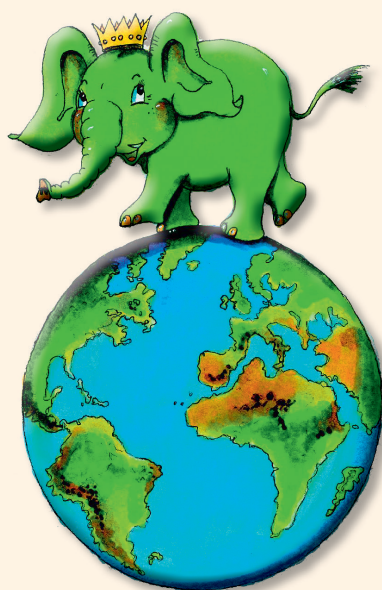


Art.-Nr.: 20215
olifu GmbH | Eiserne Hand 19 | D-35305 Grünberg
Tel. +(49) 6401 / 22850 | info@olifu.com | www.olifu.com



Attentie!

Niet geschikt voor kinderen onder 3 jaar. Kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar.



Olifu Nederland

Woestendijk 8
7641 PD Wierden

Tel. 06 5135 9098

info@olifu.nl
www.olifu.nl

