

Voorbereiding:

Doel van het spel is dat elke speler een gekleurde zeshoek moet vullen. Elke speler ontvangt van elke kleur een speelsteen.

Spelvoortgang:

Variant 1 (heel eenvoudig): de spelers werpen om de beurt de kleurendobbelsteen en plaatsen een speelsteen op een vrije ruimte van de zeshoek. Als deze kleur al bezet is, kan er niet worden geplaatst en is je beurt voorbij.

Variant 2 (eenvoudig): zoals hierboven, maar dan met de twee kleurendobbelstenen. Als een speler geel en rood gooit, kan hij ofwel geel en rood, of oranje inzetten.

Variant 3 (niet zo gemakkelijk meer): zoals variant 1, maar: als een kleur bezet is, kan de speelsteen ook op de zeshoek van de andere spelers worden geplaatst. Is dan die zeshoek vol, moet de desbetreffende speler alle speelstenen weer van het bord halen en opnieuw beginnen.

Variant 4 (moeilijk): combinatie van varianten 2 en 3.

Variant 5: Met 6 spelers ontvangt elke speler 4 speelstenen van één kleur. De speler wiens kleur is geworpen mag altijd inzetten. De winnaar is de eerste speler die alle speelstenen kwijt is.