

Inhoud:

- Een spelbord
- 2 dobbelstenen
- 4 pionnen
- Spelregels

Aantal spelers: 2-4 spelers

Speelduur: 20-30 minuten

Leeftijd: 5-99 jaar

De spelregels zijn zeer eenvoudig en het spel vereist geen doordachte strategie of brede algemene kennis. Zorg jij ervoor dat je als eerste over de finish komt en win jij het spel?.

Spelregels

Ganzenbord wordt gespeeld met een spelbord, pionnen (in de vorm van ganzen) en 2 dobbelstenen.

Kies met welke kleur gans je gaat spelen en plaats de pion bij de start.

Elke speler gooit eenmaal met de dobbelstenen. Wie het hoogste aantal ogen gooit, mag beginnen. De volgende beurten worden met de klok mee gespeeld. Het aantal ogen op de dobbelstenen bepalen hoeveel vakken jouw pion vooruit mag.

Elke speler moet bij zijn/haar allereerste worp extra goed opletten. Voor de eerste worp gelden namelijk de volgende regels:

- Gooi je met de dobbelstenen 4 en 5? Dan ga je direct door naar vakje 53.
- Geven de dobbelstenen de ogen 6 en 3 aan, verzet je pion dan direct naar vakje 26.

LET OP! Deze spelers mogen niet ook nog eens gebruik maken van de extra worp.

Kom je op een reeds bezet vakje terecht? Dan moet jouw pion terug naar zijn oude plaats. Je pion blijft dus staan.

Speciale vakken

Het speelbord heeft in totaal 63 vakjes. Enkele velden zijn bedoeld om de spelers onderweg naar het einddoel te hinderen. Zo kan jouw gans in de put vallen of in de gevangenis terecht komen. Zonder deze hindernissen zou het bordspel te eenvoudig zijn! De speciale velden hebben we voor je op een rij gezet. Ondanks dat er vele uitvoeringen van Ganzenbord op de markt zijn, komen de volgende hindernissen altijd terug:

Nummer	Hindernis	Betekenis
6	Brug	Gefeliciteerd, je mag verder naar vakje 12
19	Herberg	Je overnacht in de herberg. Sla één beurt over.
31	Put	Oei, je bent in de put gevallen. Wacht rustig tot één van de andere spelers jou passeert en je eruit haalt. Is er geen speler meer achter je? Sla dan één beurt over.
42	Doornstruik	Om van de schrik bij te komen ga je terug naar vakje 37
52	Gevangenis	Ze hebben je in de gevangenis gegooid. Wacht rustig tot één van de andere spelers jou passeert en je eruit haalt. Is er geen speler meer achter je? Sla dan één beurt over.
58	Dood	Jammer! Begin helemaal opnieuw!

Vakjes met een gans: 5-9-14-18-23-27-32-36-41-45-50-54-59

Op een aantal andere vakjes staat een gans. Deze zijn niet voor de sier! Kom je met jouw gans op een van deze vakjes, dan heb je geluk en mag je jouw gans nog een keer hetzelfde aantal vakjes vooruit plaatsen. Nu maar hopen dat je op deze manier niet op een hindernis belandt!

Variant op deze spelregel: bij een gans die vooruit kijkt, mag je hetzelfde aantal vakjes vooruit plaatsen. Bij een gans die achteruit kijkt, moet je hetzelfde aantal vakjes terug plaatsen.

Vakjes met dobbelstenen 26 en 53

Kom je tijdens het spel op de vakjes met dobbelstenen, dan verdien je een extra worp! Maar kijk uit dat je niet op een van de speciale vakken terecht komt, want voor je het weet ben je weer terug bij af!

Winnaar

Zodra de finish in zicht is, komt het aan op puur geluk. Om het spel te winnen, moet je namelijk bij de laatste worp het juiste aantal ogen gooien om exact op het laatste vak (nummer 63) terecht te komen. Gooi je net te veel? Dan moet vanaf nummer 63 worden teruggespeeld. Hierbij loop je het risico om op nummer 58 (de dood) te belanden en moet je weer helemaal opnieuw beginnen. Het spel kan dus echt alle kanten op gaan! Heel veel plezier!